XBNE : XBMC Nfo Editeur

XBNE et un logiciel de gestion de la base de données des Films pour XBMC,BOXEE,MEDIAPORTAL,XTREAMER ou autres media-center, il permet :

- D'éditer chaque film présent dans la base de données de votre média-center
- D'ajouter des films nouveaux, soit par leur fichiers Nfo soit en recherchant sur Internet les informations du film.

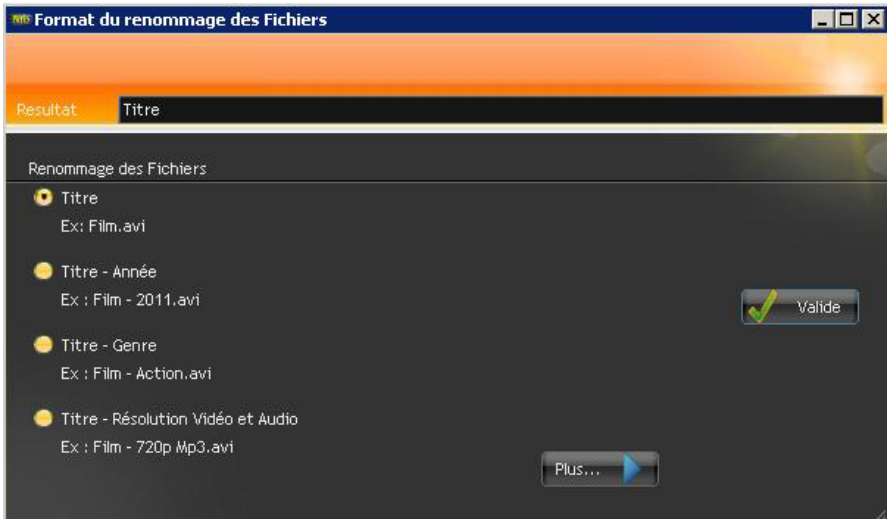
Mise en Route :

Si c'est une premiére installation, XBNE vous posera quelques questions :

1) La langue du programme (Français ou Anglais)
2) Votre Média-Center (XBMC, BOXEE,MediaPortal,WMC,YAMJ,UMC,XTREAMER ou Aucun/Autre)
   Ne choissisez que le média-center installé sur le même poste que XBNE.
3) Si vous avez choisi XBMC, il vous demanderas si vous accéder à XBMC par Serveur HTML ou avec une base MySQL, dans le doute répondez Non aux deux questions.
4) Il pourra eventuellement vous demander sur quel base de données XBNE doit travailler si il a trouvé plusieurs bases (Standart ou Portable pour XBMC)
5) XBNE chargeras la base de données si il en trouve une et passeras en mode simplifié (des options en moins).
6) Il vous demanderas ensuite de choisir un scraper, c'est-à-dire par quel moyen ou site il vas récupérer les information sur les films.
   a. Si vous repondez oui au choix du scraper, une fenetre s'ouvriras afin de choisr et paramétrer le ou les scraper choisi.
   b. Trois scrapers sont possible :
      - Ciné-Passion : Le Must pour les films Français, mais vous devez être inscrit sur le forum et faire un petit don. Des boutons dans XBNE vous permette de le faire.
      - TheMovieDb : Une bonne basse multilingue.
      - Autres Scrapers : Vous avez le choix dans une liste, ImDB est la plus fourni.

   Faites les réglages, entrez vos identifiant et mot de passe si besoin et validez.

7) XBNE vous demanderas ensuite si il doit ajouter vos vidéos dans la base de données, si vous repondez oui, il vous demanderas les répertoires de vos films et ajouteras tout les films trouvés dans ces répertoire à un liste de recherche.
8) XBNE vous demanderas ensuite si il doit renommer automatiquement vos films.
   a. Renommer les films : Une fenetre s'ouvre permettant de paramétrer le renommage automatique des fichier vidéo de vos films :



Choisissez le format que vous voulez pour vos fichiers vidèos et validez. Le bouton « Plus… » permet d'avoir des format de renommage plus fournis (voir chapitre …)

b. Deplacer et renommer les répertoires : Si vous répondez oui à cette question, une autre fenetre s'ouvriras vous permettant de paramétrer le nom des répertoires des films. Cette option est valable si vous optez pour « un répertoire par film » comme structure de rangement de vos film :
Ex : FILMS \ ALIEN \ALIEN.AVI
\BRAZIL\BRAZIL.AVI
Si vous avez tout vos films dans le même répertoire, ne choisissez pas cette option, mais le principe d'un répertoire par film est conseillé, surtout si vous avez plus de 50 films.

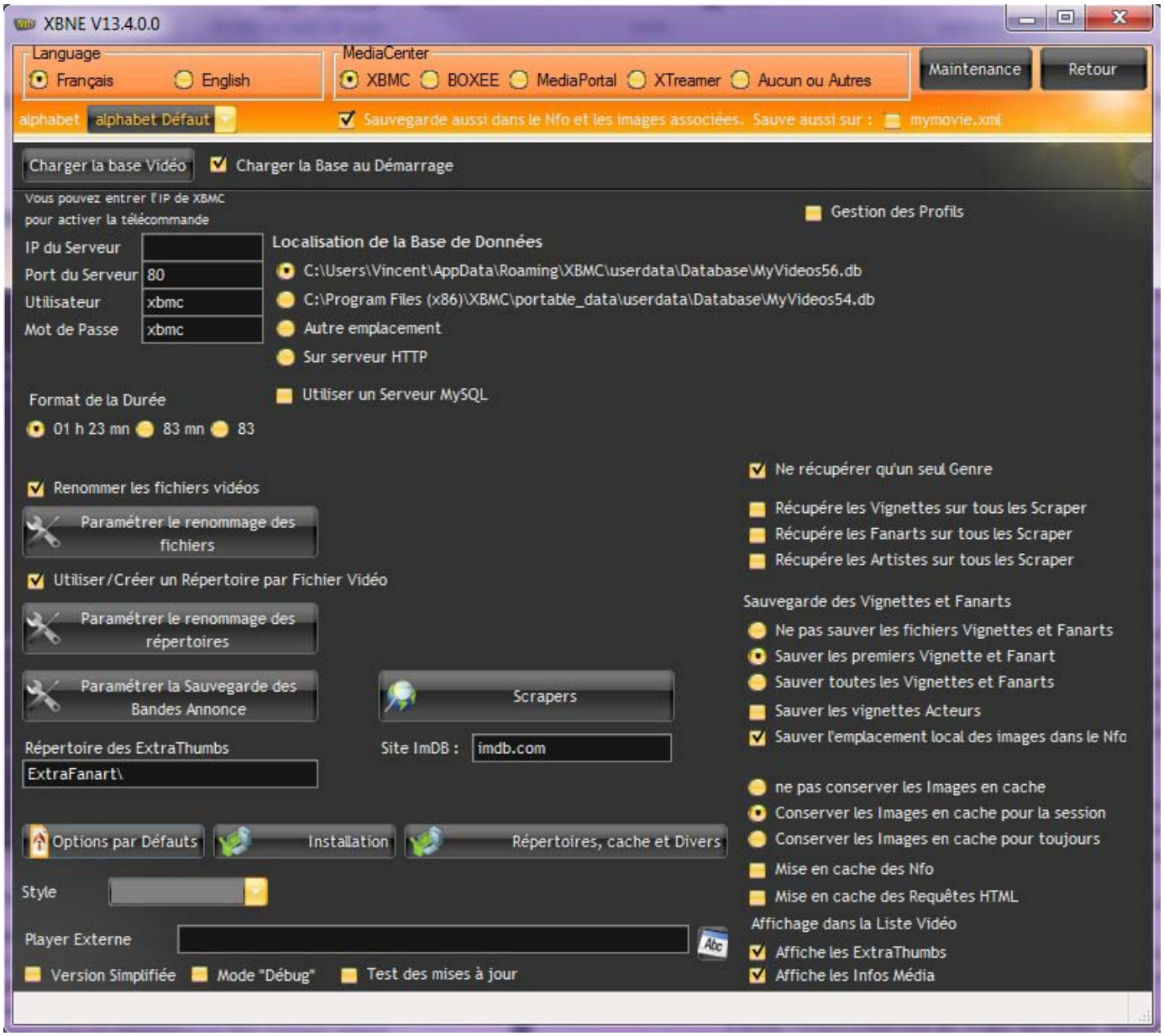
9) Si vous avez paramétré un ou des scrapers, et ajouté des vidéos, XBNE vous demanderas si il faut chercher les films trouvés sur les scrapers.

Suivant les réponses précédentes, vous allez être sur la fenétre principale avec la liste des films qu'il a trouvé dans la base ou sur la fenétre de recherche multiple, reportez vous aux chapitre correspondant.

Pour une première utilisation, il est conseillé d'aller dans la fenêtre des options en cliquant sur le bouton « options » en haut à droite.

Les différentes fenêtres :

1) LES OPTIONS



Les options présentés sont pour XBMC mais ils différent peu pour les autres Média-Center.

a. Choix de la Langue et du Média-Center. Si vous changer de Média-Center, XBNE vous demanderas si il faut refaire une installation, il est conseillé de répondre Oui.
   - Si vous avez choisi MediaPortal ou Aucun/Autres comme Média-Center, vous pouvez aussi choisir le format du fichier XML associé au film (Fichier Nfo ou XML : C'est un fichier texte comprenant toutes les informations du film, synopsys, acteurs, images…)

<film>.nfo : Le format le plus courant et compris par beaucoup de média-center

b. Gestion de la Base :
   Un bouton Charger la base Vidéo permet de recharger la base, utile seulement si vous

n’avez pas coché « Charger la Base au Démarrage ». Cochez cette case si l’accès à la base est rapide.

c. Localisation de la Base : (XBMC, BOXEE seulement)
Normalement XBNE trouve la base de données tout seul, mais vous pouvez lui spécifier un autre emplacement ou sur un serveur.
d. IP du serveur, Port du serveur… : Ces champs permettent de définir les informations réseau de XBMC si vous avez activé le serveur http dans les options de XBMC. Cela permet : soit de pouvoir accéder à la base de XBMC en mode http (non valable sur les versions récentes de XBMC), soit de pouvoir « piloter XBMC depuis XBNE (play, stop…)
e. Localisation de la Base de Données : Permet de choisir avec quelle base vous voulez travailler :
    - Mode standard : le plus courant.
    - Mode « Portable » : SI vous avez installé XBMC dans ce mode (XBMC ‘-P’)
    - Autre emplacement : Si XBNE n’a pas trouvé la bonne base de données ou si vous en avait plusieurs, vous pouvez choisir ce mode, XBNE vous demanderas la localisation de cette base.
    - Utiliser un Serveur MySQL : XBNE accéderas a la base de données de XBMC par le serveur MySQL que vous avez installé, sur ce poste ou sur un autre poste. Il vous sera alors demandé l’adresse, le port et les accès à ce serveur.
f. Format de la Durée : Choisissez le format qui vous convient. Attention le format 01h23mn ne permet pas dans XBMC des tris par durée.
g. Renommage des fichiers vidéo : En cochant cette case, XBNE pourra renommer automatiquement vos fichiers vidéo suivant le format que vous lui indiquerais. (Voir chapitre …)
h. Utiliser/Créer un répertoire par Fichier Vidéo : En cochant cette case, XBNE pourra déplacer et/ou renommer automatiquement vos fichiers vidéo dans un répertoire par film. Si XBNE trouve un film qui n’est pas dans un répertoire unique, il créera un répertoire pour ce film et y déplaceras les fichiers du film (vidéo, images, nfo, sous-titre, bande-annonce). Si le film est déjà dans un répertoire unique, il renommera le répertoire. Le nom du répertoire est paramétrable. (Voir chapitre …)
i. Bouton « Paramétrer la sauvegarde des bandes Annonce » : Si vous demander à XBNE de télécharger une bande annonce, vous pouvez lui indiquer quel nom lui donner, Exemple <nom du film>-Trailer.flv)
j. Répertoire des ExtraThumbs : Indiquer ici le répertoire des ExtraThumbs. C’est le nom du répertoire relatif ou sont enregistrer les images supplémentaires du film. Ce nom dépend du Skin que vous utilisez.
k. Bouton « Scrapers » : Permet le choix et le paramétrage des Scrapers : Voir Chapitre …
l. Site ImDB : Indiquer ici le site ImDB de votre langue (imdb.fr, imdb.com, imdb.es,…)
m. Ne récupérer qu’un seul Genre : Lors d’un scrap d’un film, permet de ne prendre que le 1er genre s’il y en a plusieurs. Ex : Action / Aventure ne donneras que Action.
n. Récupère les vignettes sur tous les Scrapers,… Ces trois options permettent de récupérer les vignettes, Fanarts et Acteurs sur tous les scrapers que vous avez définis.
o. Sauvegarde des Vignettes et Fanarts : Permet de choisir s’il faut sauvegarder les images avec le film : Plusieurs choix :
    - Ne pas sauver… : Aucune image sauvegardée.

- Sauver les premiers… : Seul la 1er vignette et le 1er Fanart sont sauvegardés avec le film : Dans le même répertoire sous la forme <nom du fichier film>.tbn pour la vignette (.jpg est possible dans les options diverses, voir chapitre …) et <nom du fichier film>-fanart.jpg
- Sauver toutes… : Toutes les vignettes et tous les fanarts trouvés sont sauvegardés. Un numéro est ajouté au nom de l'image.
- Sauver les vignettes Acteurs : Un répertoire « .actors » est ajouté au répertoire du film, avec toutes les images des acteurs du film. XBMC s'en serviras pour mettre à jour le film.
- Sauver l'emplacement local des images dans le Nfo : Normalement, la liste des images contenues dans le fichier Nfo contient l'adresse Web des images, en cas de perte de la base, les images sont re-télécharger avec ces adresses. En cochant cette case, c'est l'adresse locale des images qui est inscrite dans le fichier Nfo (il faut avoir coché de sauvegarder les vignettes et fanarts), ce qui permet de ne pas re-télécharger les images

p. Gestion du « Cache » : XBNE peut conserver les images qu'il télécharge lors du scrap dans un répertoire cache. Ceci afin de pouvoir revenir sur le choix des images sans avoir besoin de les re-télécharger. Trois options sont possibles :
    - Ne pas conserver les images : XBNE ne conserve aucune image, en sortant de l'édition d'un film, il vous faudra re-télécharger les images pour en changer.
    - Conserver les images pour la session : XBNE conserve les images tant que vous ne sortez pas du logiciel, ce qui permet de revenir sur le choix des vignettes et fanarts sans avoir besoin de les re-télécharger. Option conseillé et très utile en cas de scrap automatique sur plusieurs films.
    - Conserver les images pour toujours : XBNE conserve toutes les images qu'il télécharge, vous pouvez ainsi revenir sur une fiche et voir toutes les vignettes et fanarts possibles. A utiliser si vous avez un gros disque dur.
    - Mise en cache des Nfo : A cocher si vous ne voulait pas perdre vos fichier Nfo (les fichiers au format texte ou sont stocké les informations sur le film). Les fichiers Nfo seront alors écrits aussi dans le répertoire « Nfo » de XBNE.
    - Mise en cache des requêtes HTML : Les requêtes d'information sur les scrapers seront conservées et réutilisés, ce qui évite des scraps inutiles. Le cache requête sera utiliser si le dernier scrap date de moins d'une heure et plus pour les Scrapers Ciné-Passion et TheMovieDB, ces scraper seront interrogés afin de savoir si les informations ont changé depuis le dernier scrap.

q. Affichage dans la liste vidéo : Choix d'affichage dans la liste des films de l'écran principal : Extrathumbs et/ou Info Média. Peut ralentir le défilement de la liste sur PC lent.

r. Bouton « Options par défaut » : Il peut arriver que la taille des colonnes des tables soit mauvaise (il manque de colonnes, elles ne sont plus visibles), ce bouton permet de remettre les bonnes tailles.

s. Style : Permet de changer le Style (skin) de XBNE.

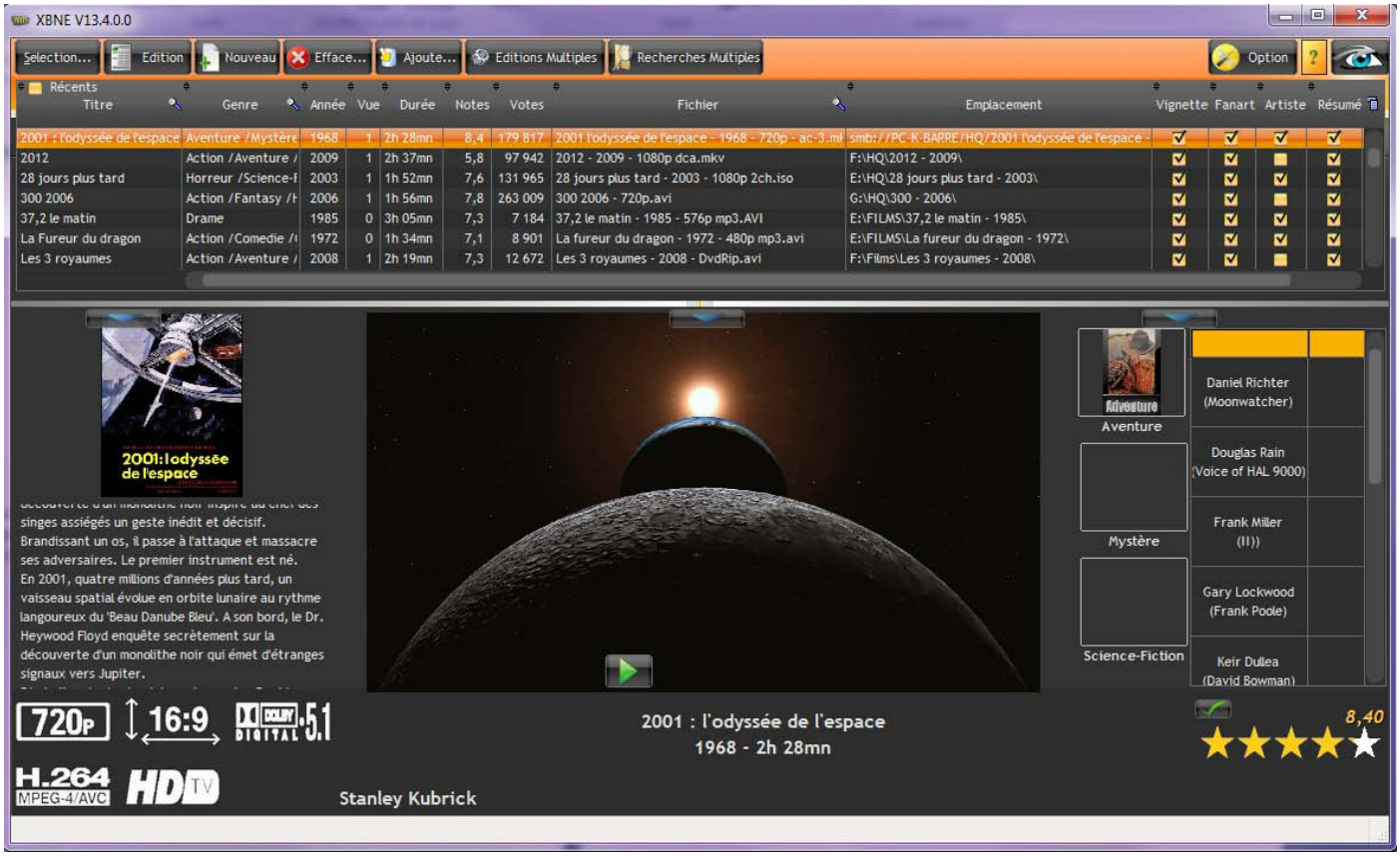
t. Player Externe : Indiquer ici le Player que vous voulez utiliser dans XBNE si le player « interne » ne vous convient pas.

u. Bouton « Installation » : Permet de refaire tout le processus d'installation : A utiliser si vous avez changé de Média-Center ou si tout est « en vrac ».

v. Bouton « Répertoires, cache et Divers » : Permet d'accéder à l'écran de paramétrage de répertoires et diverses options : Voir chapitre …
w. Version simplifiée : Dans ce mode certain champ et onglet sont caché afin de simplifier un peu la gestion.
x. Mode « débug » : Active l'enregistrement dans un fichier log (xbne.log dans le répertoire de XBNE de toutes les actions effectués par le logiciel. Utile pour transmettre un bug sur le forum.
y. Test les mises à jour : Permet à chaque démarrage du programme d'interroger le serveur si une version plus récente est présente.

3) L'ECRAN PRINCIPAL

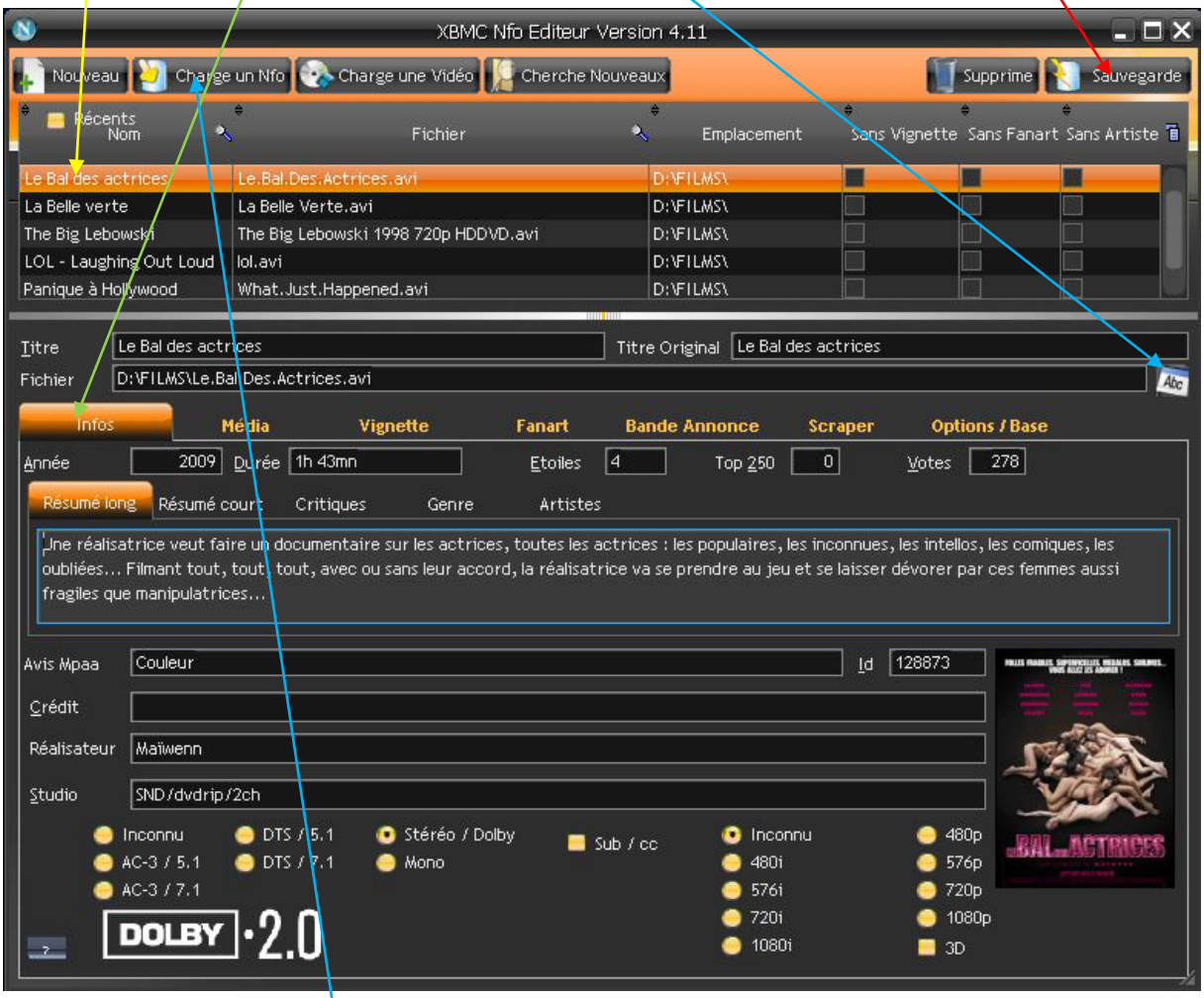
Une fois la base chargée, le tableau des films se rempli avec les films déjà présent dans XBMC ou ceux qu'il a trouvé lors de l'installation.



Vous pouvez alors trier le tableau par nom, fichier, emplacement, sans vignette… pour cela, cliquez sur la colonne correspondante à votre tri. Vous pouvez aussi visualiser les films récents en cliquant sur la case « récents » au dessus de la colonne « nom », les films seront triés suivant leur entrée dans XBMC. Sur la colonne « nom », « Genre » et « fichier » il y à une petite loupe, en cliquant dessus, vous pourrez rentrer un nom de film, le système recherchera le film le plus proche de votre entrée.

Modification des données d'un film déjà présent :

1) Chargement du film depuis la base XBMC :
   Double cliquer sur le film présent dans le tableau des films, les données du film se chargeront. Vous pouvez alors éditer les informations du film et ensuite cliquer sur « sauvegarde » pour les sauvegarder.
   Si le fichier vidéo n'est pas trouvé, le bouton à coté du champ fichier clignote vous pouvez alors cliquer dessus pour rechercher le film si il à été déplacé. Vous pouvez aussi par ce bouton renommer un le fichier vidéo d'un film.

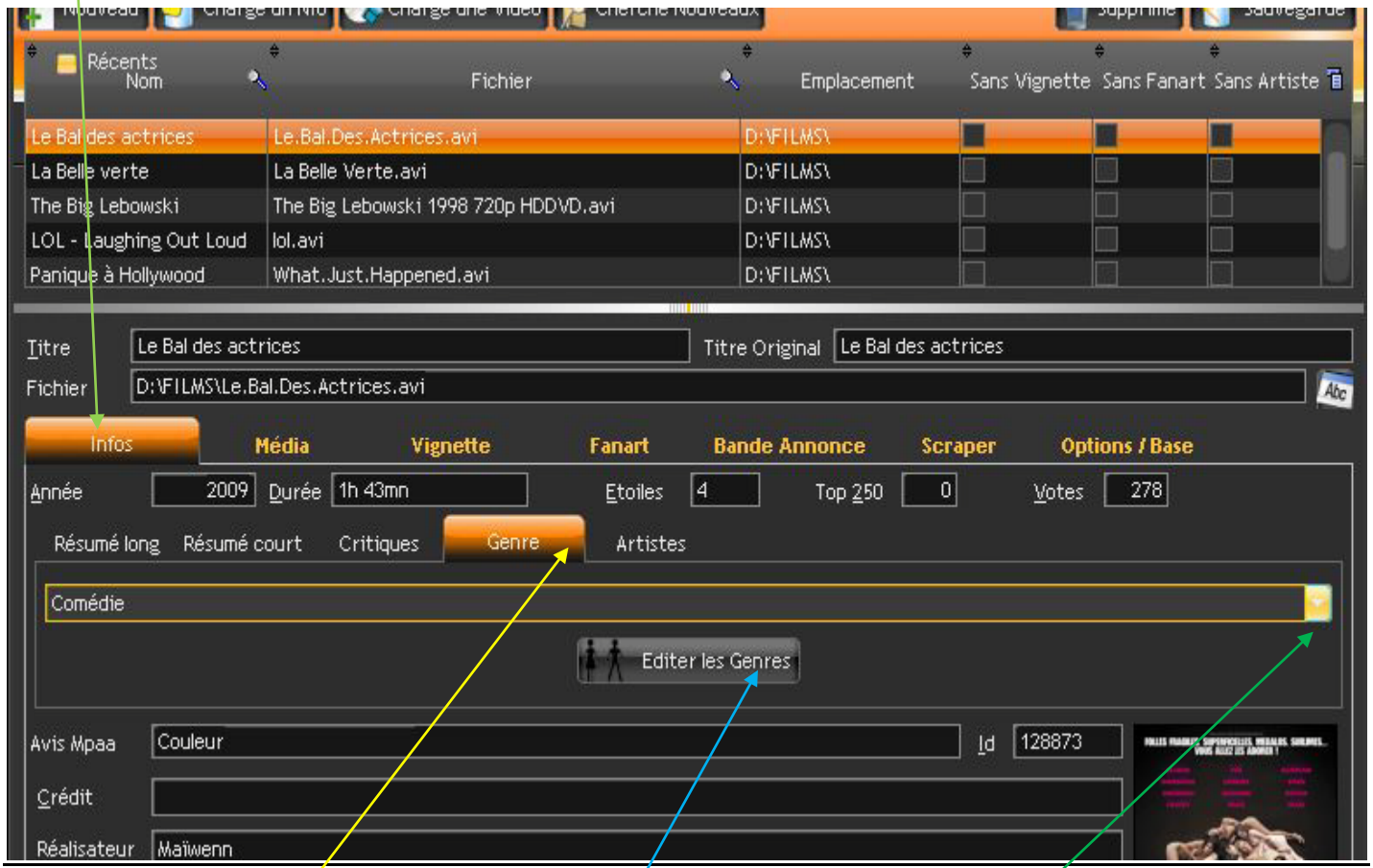


2) Chargement depuis un fichier Nfo :
   Cliquez sur le bouton « Charge un Nfo », le sélecteur de fichier s'affichera, choisissez le fichier Nfo à lire, les informations contenues dans le fichier seront chargées.

3) Chargement d'une vidéo :
   Cliquez sur le bouton « Charge une Vidéo », le sélecteur de fichier vidéo s'affichera, choisissez la vidéo à charger, si un fichier Nfo avec le même nom existe, il sera chargé.

Les Onglets principaux :

1) **L'onglet Infos** : Il donne les résumés long et court, la critique, les Genres et les Artistes, ainsi que les informations associées (Avis, Crédit, Réalisateur…).



Dans le sous-onglet « Genre », le bouton « Editer les Genres » vous donne accès a la fenêtre d'édition des genres.

Vous pouvez alors :

-Supprimer un genre.

-Renommer un genre.

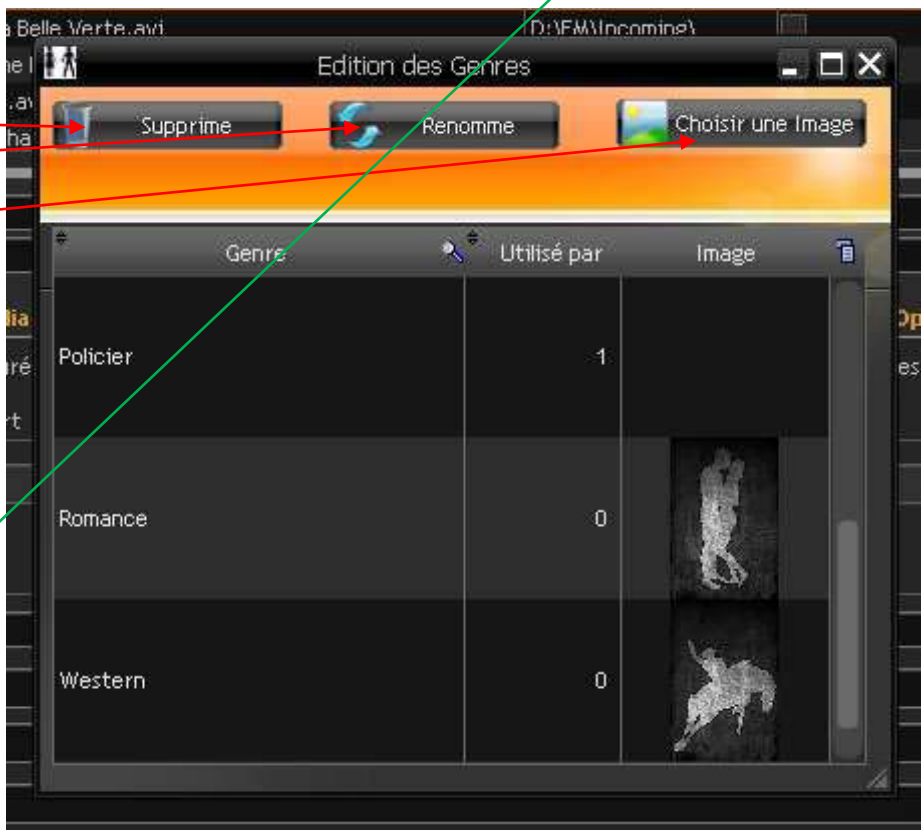
-Choisir une image pour un genre.

(Cette option n'est visible qu'avec les skins qui supportent les images de genre, aeon…)

La colonne « Utilisé par » vous indique combien de films ont ce genre.

Pour ajouter un nouveau genre, il suffit de le rentrer dans le champ genre. Pour plusieurs genres, séparer les avec /. (Ex : Policier / Fantastique)

Vous pouvez aussi ajouter un genre existant avec le petit bouton à droite du champ Genre



Dans le sous-onglet « Artistes », vous pouvez ajouter ou retirer un artiste manuellement ou éditer la liste de tous les artistes.

Vous pouvez alors :

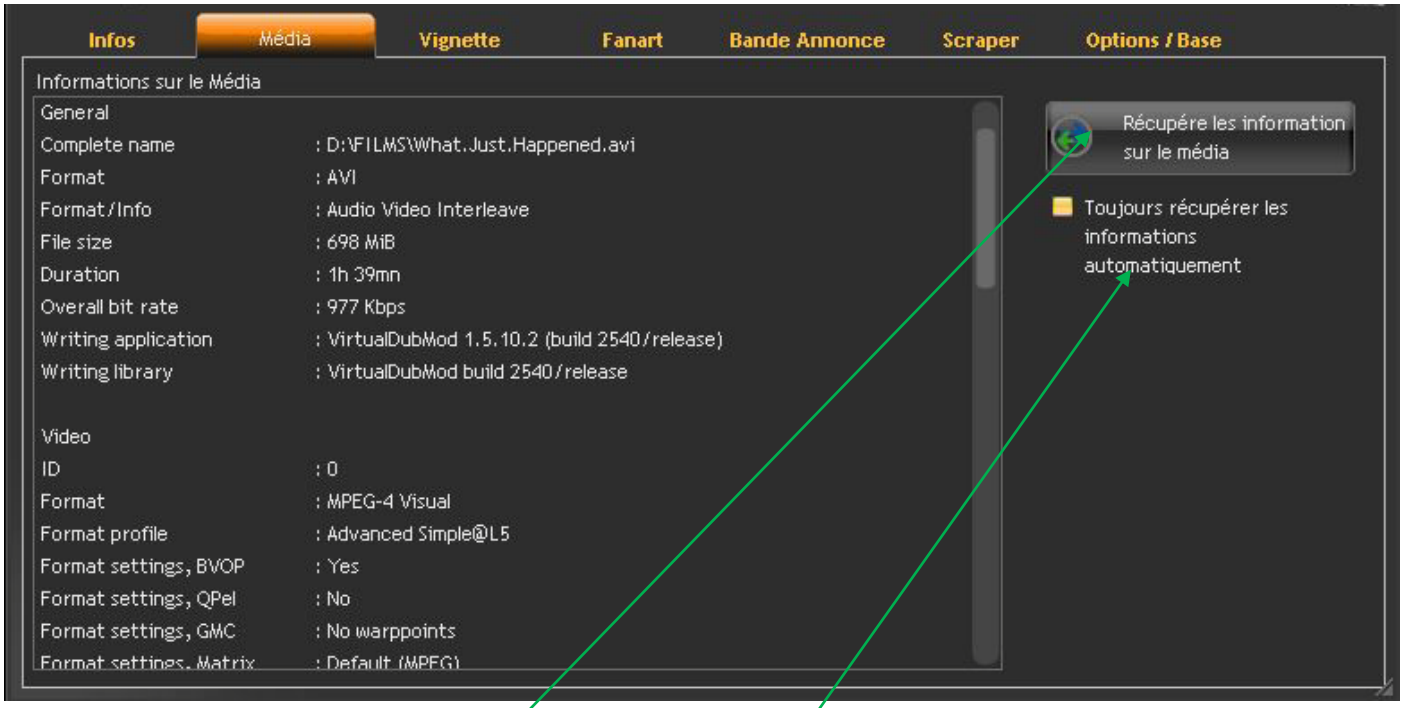
-Supprimer un artiste.

-Ajouter un nouvel artiste.

-Choisir une image pour un artiste.

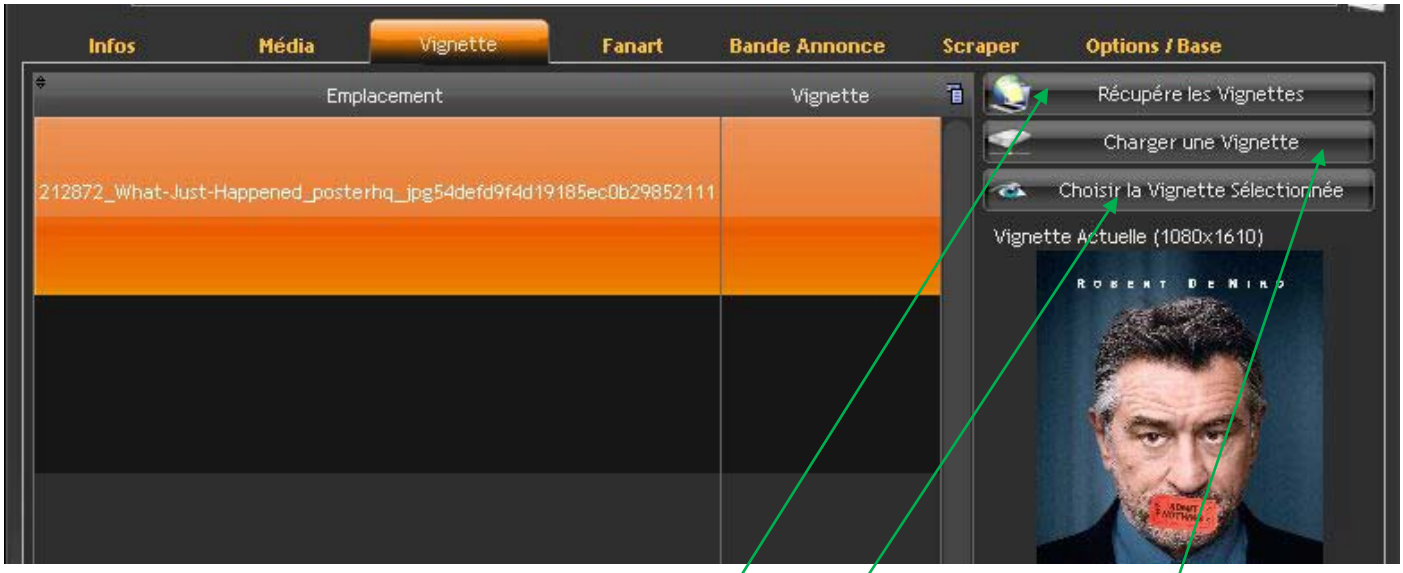
La colonne « Utilisé par » vous indique combien de films ont cet artiste.

2) L'onglet Media



Si vous avez chargé un film, de la base, d'un fichier Nfo, ou d'un fichier vidéo, le système prend les informations techniques sur le film s'il existe : Durée, résolution vidéo et audio. Vous pouvez alors récupérer ces infos, soit manuellement, soit automatiquement dés qu'un film est chargé.

3) L'onglet Vignette

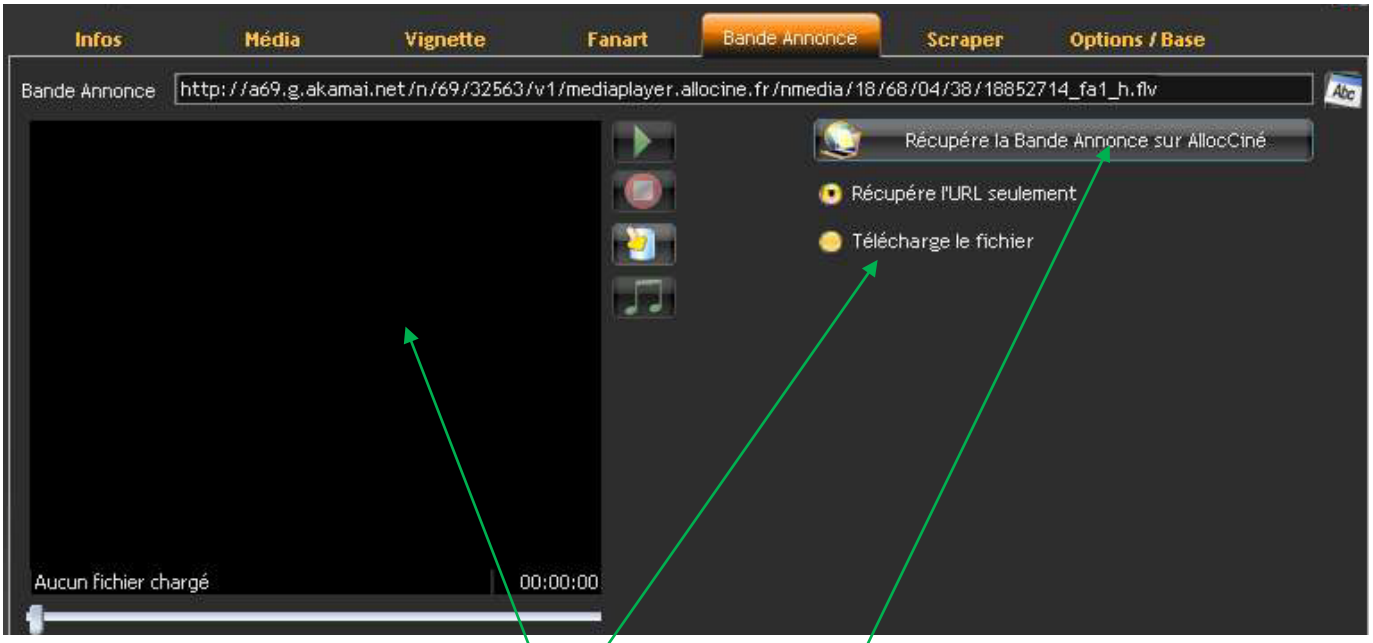


Il donne la liste des vignettes (jaquettes) chargées depuis la base ou le fichier Nfo. La vignette affichée correspond à celle en mémoire dans XBMC, celle qui est réellement affichée par XBMC (*Le cache de XBMC*), ou celle trouvé avec le nom du film. Si la liste des vignettes n'est pas vide, vous pouvez les récupérer depuis Internet en cliquant sur « Récupère les Vignettes ». Vous pouvez aussi ajouter dans la liste une vignette « locale », depuis votre disque dur en cliquant sur « Charger une Vignette ». Une fois la vignette choisie, cliquez sur « Choisir la vignette Sélectionnée », elle deviendra la vignette du film.

4) L'onglet Fanart

Il donne la liste des fanarts chargés depuis la base ou le fichier Nfo. Le fanart affiché correspond à celui en mémoire dans XBMC, celui qui est réellement affichée par XBMC (*Le cache de XBMC*), ou celui trouvé avec le nom du film (+'-fanart.jpg'). Si la liste des fanarts n'est pas vide, vous pouvez les récupérer depuis Internet en cliquant sur « Récupère les Fanarts ». Vous pouvez aussi ajouter dans la liste un fanart « local », depuis votre disque dur en cliquant sur « Charger un Fanart ». Une fois le fanart choisi, cliquez sur « Choisir le Fanart Sélectionné », il deviendra le fanart du film.

5) L'onglet Bande Annonce



Il donne le trailer chargés depuis la base ou le fichier Nfo. Si le film vient d'être trouvé avec AlloCiné et qu'un trailer existe chez AlloCiné, le bouton « Récupère la Bande Annonce sur AlloCiné » est visible. Vous pouvez alors soit récupérer l'URL (l'adresse Internet) de la bande annonce ou télécharger la bande annonce en cochant la bonne case et en cliquant sur le bouton. Vous pouvez aussi voir la bande annonce « locale » si elle existe avec le petit player intégré. (C'est le Player Windows, il ne reconnaît pas beaucoup de format, désolé)

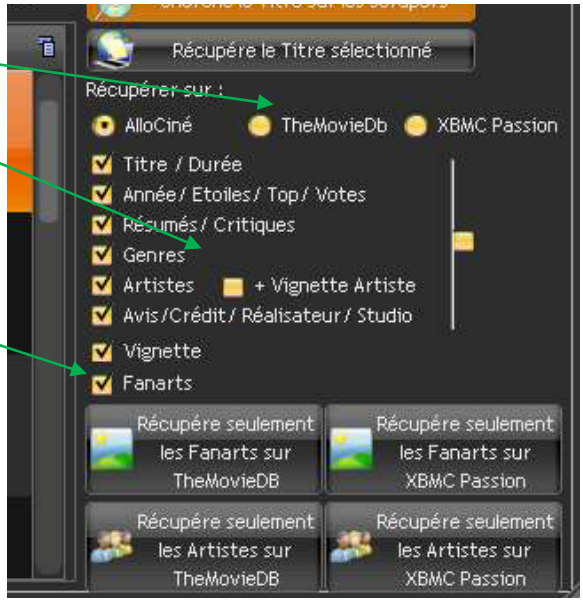
6) L'onglet Scraper

Ici, vous allez pouvoir demander une recherche d'informations d'un film sur Internet. Pour cela, charger un film par la manière de votre choix ou cliquez sur « Nouveau » et entrez le nom du film à rechercher dans le champ Titre. La recherche par AlloCiné et XBMC passion se font avec le champ « Titre » et la recherche sur TheMovieDb avec le champ « Titre original », vous pouvez renseigner ce champ ou laisser AlloCiné le remplir lors de la première recherche. Cliquez sur « Cherche le Titre sur les Scrapers » pour lancer la recherche du film. Si au moins un film est trouvé sur un des scrapers, le bouton « Récupère le Titre sélectionné » est tout ce qui est dessous apparaît.

Si vous avez coché la case « Sélectionne le plus probable » la recherche est un peu plus longue mais le système, en cas de réponse multiple, vas essayer de choisir dans le liste retournée, le film qui correspond le mieux a votre demande, pour cela il se sert aussi des champs « Année » et « Durée » qu'il à pu remplir avec le fichier vidéo (l'année doit être dans le nom du fichier vidéo) ou que vous pouvez renseigner avant de lancer la recherche.

Sélectionnez ensuite le bon film dans une des listes retournée. Les listes sont synchronisées, si vous sélectionner un film dans la liste AlloCiné par exemple, si le même film existe dans les autres liste, il sera aussi sélectionné.

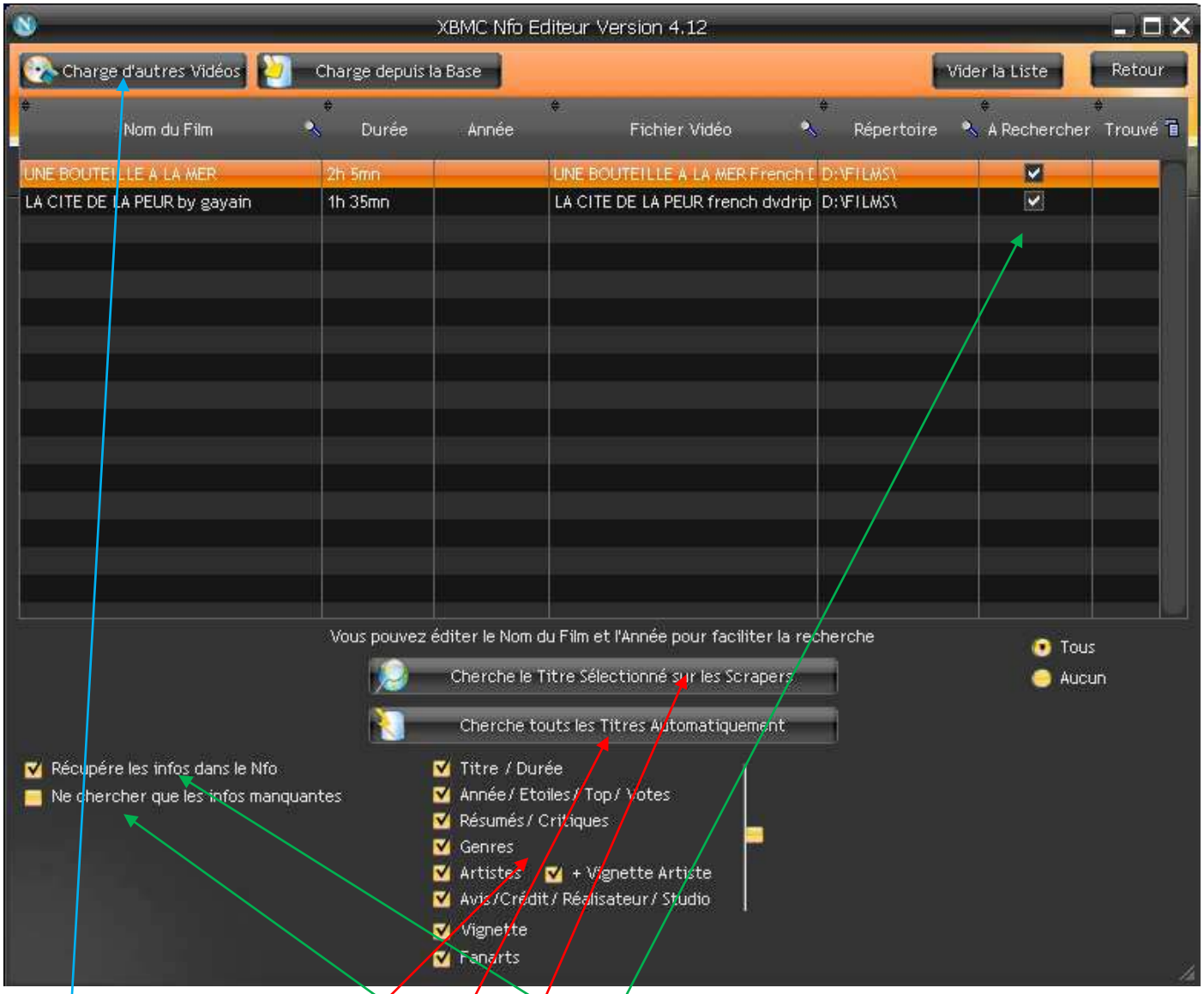
Une fois le film sélectionné, choisissez sur quel scraper récupérer les informations, puis quelles informations récupérer. Pour les fanarts, si vous avez coché « Récupérer sur : Fanart » et dans « Option » : « Récupère les Fanart AlloCiné » ou « Récupère les Fanarts TheMovieDb » ou « Récupère les Fanart XBMC Passion », même si vous ne sélectionnait pas AlloCiné ou TheMovieDb ou XBMC Passion comme récupérateur, les Fanarts seront téléchargés sur le ou les scrapers cochés dans « Option ».



Vous pouvez aussi de récupérer que les fanart ou les Artistes sur TheMovieDb ou XBMC Passion en cliquant sur le bouton correspondant en bas de la fenêtre.

7) La recherche Automatique

Cliquez sur le bouton « Cherche Nouveaux », la fenêtre change et le système recherche sur vos disques vidéo (ceux entrés dans XBMC) les films présents mais pas encore dans la base de données.



La recherche peut être longue si vous avez beaucoup de films ou beaucoup de disques ou des disques en réseau. Vous pouvez interrompre la recherche pas ESC.

Le système recherche pour chaque film nouveaux trouvé, sa durée et son année soit dans le Nfo associé soit dans le nom du fichier. Vous pouvez éditer la colonne année pour aider la recherche sur les scrapers. Sélectionnez ensuite les films à rechercher. Coché aussi « Récupère les infos dans le Nfo » si vous voulez la priorité aux informations du Nfo et « ne rechercher que les infos manquantes » si vous voulez conserver les informations déjà existantes.

Sélectionner ensuite les informations à récupérer.

Vous pouvez ne récupérer les informations que sur un seul film en le sélectionnant et en cliquant sur « Cherche le Titre sélectionné sur les Scrapers » ou chercher tous les titres de la liste en cliquant sur « Cherche tous les Titres Automatiquement », cette opération peut être très longue.

Si un film nouveau n'à pas été trouvé, vous pouvez l'ajouter manuellement avec le bouton « Charge d'autres Vidéos » ou en déposant un ou plusieurs films depuis l'explorateur Windows.

Vous pouvez aussi charger des films depuis la base de données. Soit tous les films, soit ceux dont il manque des informations (Vignettes, fanart et/ou Artistes) en cliquant sur « Charge depuis la base ». Si le chargement provient d'un fichier vidéo, le système essaye de ne récupérer que le titre du film d'après le nom du fichier mais vérifier bien avant de lancer la recherche que les noms des films soient corrects, en cas d'erreur, vous pouvez les éditer.

Renommage des Films :

Dans le champ « Format », vous pouvez entrer la syntaxe de renommage, une combinaison de signe et/ou de code (%1,%2,…) Vous pouvez aussi cliquer sur le cases %1 : Titre, %2 : Genre, etc… Par exemple, si vous voulez que vos fichier soit renomer juste avec le titre du film, laisser seuilement %1 dans le format, si vous voulez que vos fichiers soit de la forme « Titre – Année », écrivez « %1 - %3 » dans le champ format. Les champ « Si Vide » sont la en cas de donnée vide, par exemple, si vous renomer vos film avec le genre et que le film n'a pas de genre, il remplaceras le genre pas ce champ. Vous pouvez aussi cocher le cases « Majuscule, minuscule,… pour chaque champ.

Pour toutes questions ou remarques, contacter Vincent81 sur XBMC Passion.

Le logiciel est en téléchargement libre ICI